

3D-Win 2023.1

Palvelimella olevat verkkolisenssin ajurit kannattaa päivittää työasemien ja palvelimen välisen sujuvan liikenteen varmistamiseksi. Ajuritiedosto *haspus ersetup.zip* on ladattavissa 3D-Win Extranet sivun *Materiaaleista Ajurit ja apuohjelmat*

Muutokset 3D-Win -ohjelmiston versiossa 2023.1.1 (4.11.2022)

- Päivitetty OpenSSL-kirjasto versioon 3.0.7. Korjaa haavoittuvuuden CVE-2022-3602.
- Päivitetty ODA-kirjastot versioon 2023.10. Korjaa joidenkin IFC-tiedostojen luvun.

Muutokset 3D-Win -ohjelmiston versiossa 2023.1 (31.10.2022)

Edellisen version **2023.0 muutokset**

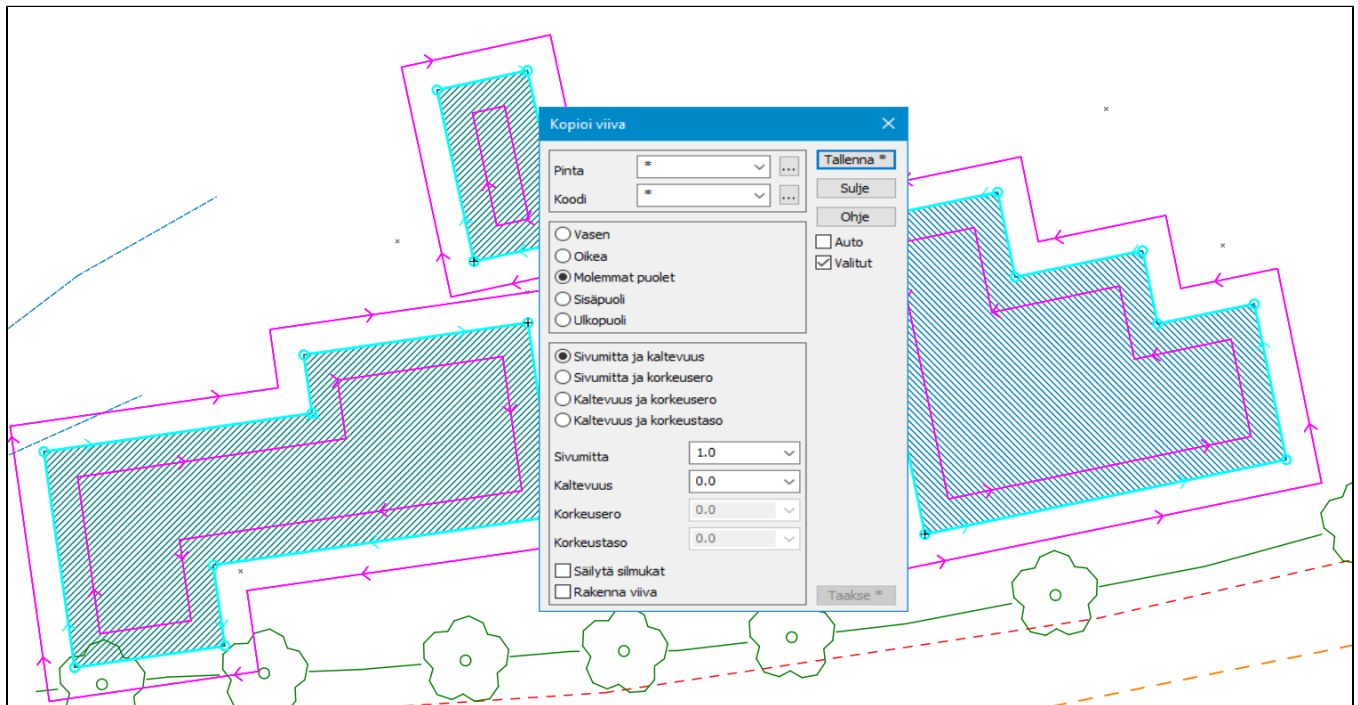
Seuraavan version **2023.2 muutokset**

HUOM! Useampi toiminto vaatii **system_2023.dat** -tiedoston uusia koodeja (9263-9266, 9407), jotka eivät asennu automaattisesti ohjelmaversion päivityksen yhteydessä.

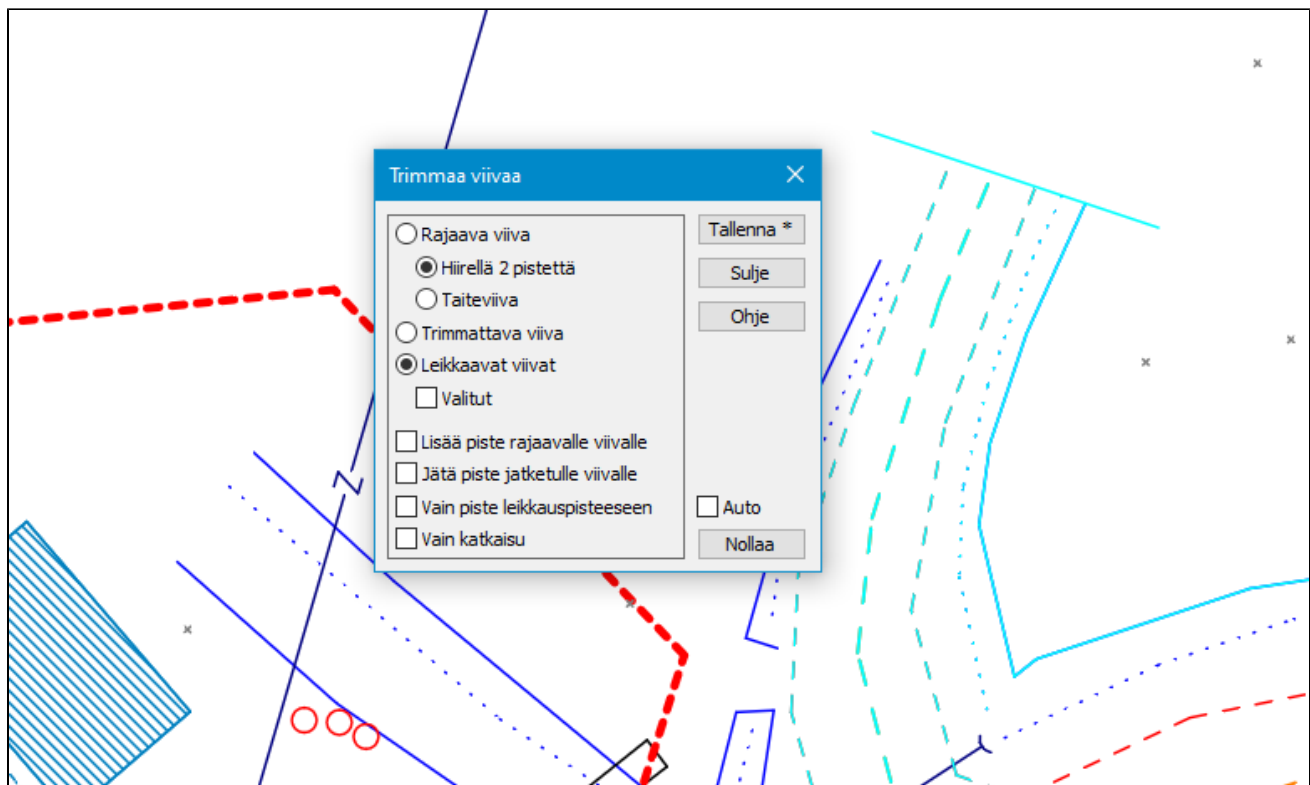
- Uusi versio system_2023.dat löytyy käyttäjähakemiston Default-alihakemistosta, josta sen voi kopioida vanhan tilalle käyttäjähakemistoon.

Editointi

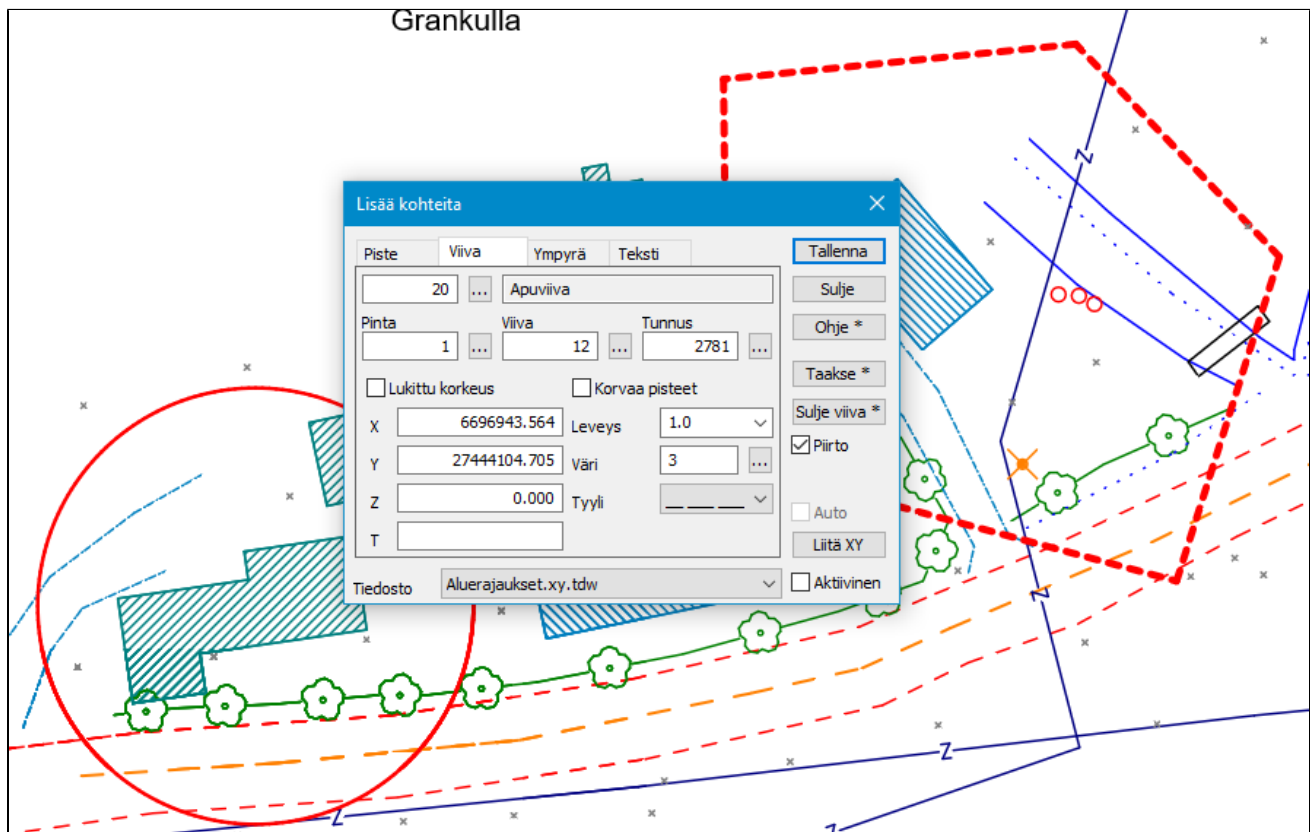
- Muutoksia viivan kopiointiin: **(Editointi - Viivat - Kopioi)**
 - Lisätty asetukset Sisäpuoli- ja Ulkopuoli sulkeutuvien viivojen kopiointiin.
 - Lisätty asetus kaikkien valittujen viivojen kopiointiin.
 - Kopioidut viivat näytetään eri värillä kuin alkuperäinen kopioitava viiva (uusi systeemikoodi 9407).
 - Valittuja viivoja haetaan nyt kaikista elementtilistan tiedostoista.



- Uudistuksia viivojen trimmaukseen: **(Editointi - Viivat - Trimmaa)**
 - Lisätty kaikkien tai valittujen leikkaavien viivojen trimmaus/jatko kerralla.
 - Lisätty mahdollisuus pelkästään luoda uudet pisteet leikkauskohtiin.
 - Lisätty mahdollisuus pelkästään katkaista viivat leikkauskohdista.

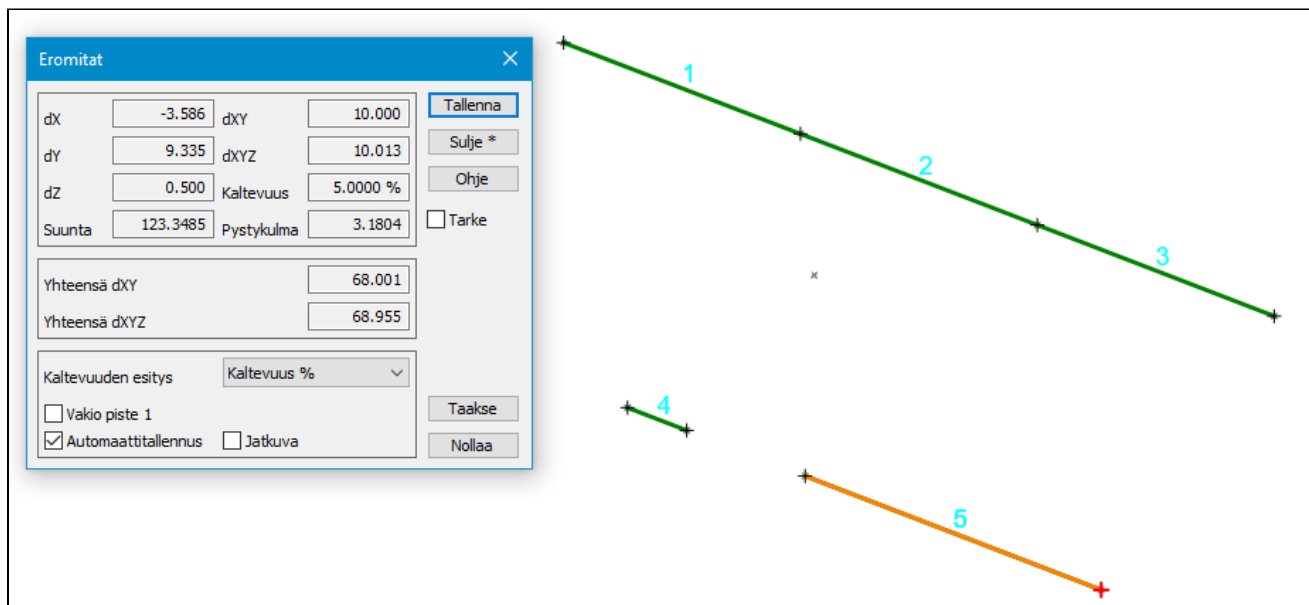


- Muutoksia kohteiden lisäämiseen: **(Editointi - Lisää kohteita)**
 - Lisätty viivan tekoon alkuperäisten pisteiden korvaus ja viivatyyppin valinta.
 - Lukittu korkeus toimii nyt myös ympyröille.



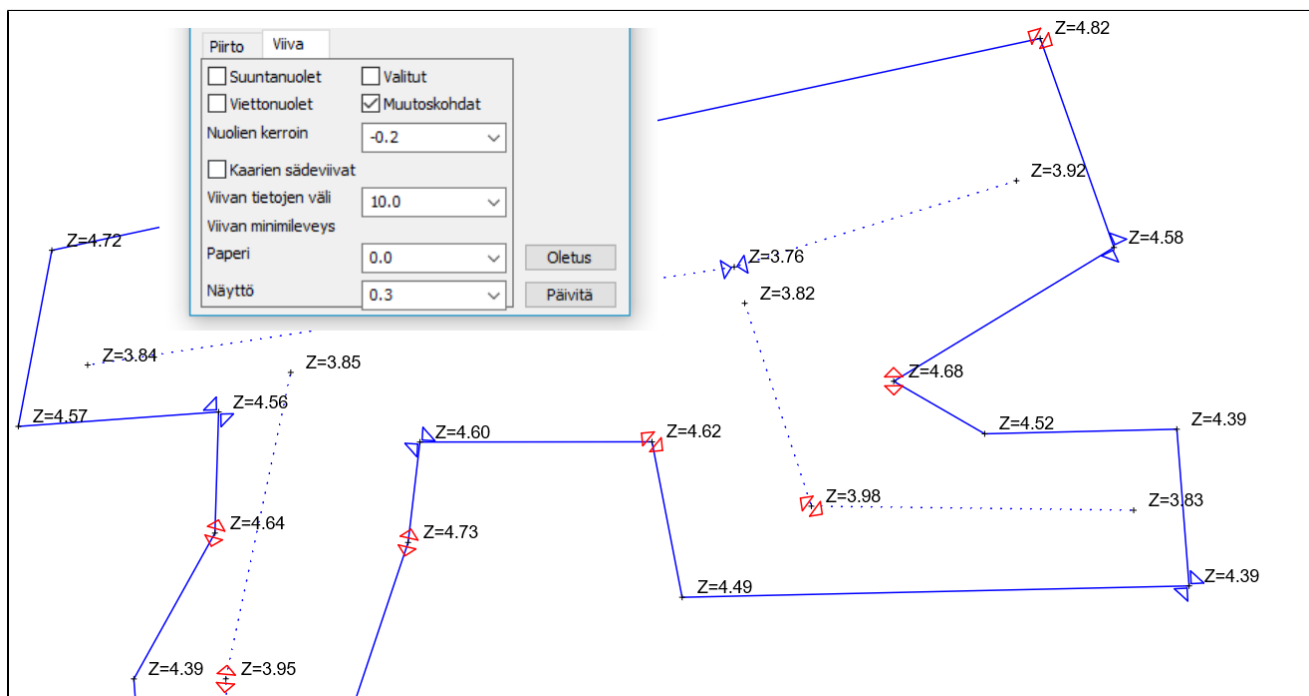
Laskenta

- Muutoksia eromittojen laskentaan: **(Laskenta - Eromitat)**
 - Lisätty summat dXY ja dXYZ arvoille sekä asetus jatkuvalla mittaukselle.
 - Lisätty pikanäppäin **Ctrl+U** toiminnon käynnistämiseen.
- Laskennan ja leikkausten Piste 1 ja Piste 2 -painikkeet nollavat laskenta arvot.



Asetukset

- Muutoksia pisteen esityksen suunta- ja viettönuoliin: **(Asetukset - Pisteen esitys)**
 - Lisätty asetus piirtämään nuolet vain valituille viivoille.
 - Lisätty paikallisten minimien (vesikuopat) ja maksimien (vedenjakajat) piirto.
 - Lisätty asetus nuolien ja symbolien koon muuttamiselle.
- Valikkotoimintojen työjalupalkin värin selaus Shift-painikkeen kanssa valitsee erillisen värin testiversiolle. **(Asetukset - Valikkotoiminnot)**



Korjauksia nykyisiin toimintoihin:

- Korjattu pistegeometrian leikkausten ja projisoitujen koordinaattien käsittely uuden pisteen lisäyksessä.
- Korjattu pinta-alan laskennan paksuusarvon desimaalien määrä.
- Korjattu kaatuminen viivan piirtotiedon viivatyyppin vaihtamisessa.
- Luetun tiedoston leikkaaminen Suorakaide-hakutavalla ilmoittaa nyt erikseen tyhjästä tiedostosta.
- Korjattu itseisarvon määräävän yhtäsuuruusmerkin käsittely pisteryhmän editoinnissa (esim. \$DEPTH%=e3.0).
- Trimble NIS kirjoituksen leveyden ja syvyyden ominaisuuksissa voidaan käyttää normaaleja formatointeja.
- Useita parannuksia pisteiden poistamiseen maastomallista.
- Korjattu LandXML PlanFeature luku Leican kartoitustiedostoista.
- Lisätty EditFlag-erikoisasetukseen optio 8 Join lines without warning ohittamaan koodivaroitus viivojen yhdistämisessä.
- Korjattu hitaus pitkän symbolilistan avaamisessa.
- Korjattu koodien haku kooditiedostosta, jossa on viljelä merkkejä.
- Korjattu ensiasennuksessa puuttuneen [user]/System -kansion aiheuttamat kaatumiset.
- Korjattu pintatiedon lukeminen LandXML CgPoint-rakenteista.
- Korjattu LandXML PlanFeature-kirjoituksen tyhjien arvojen käsittely.
- Korjattu kaatuminen pitkien tulostimen nimien kanssa.
- Korjattu Palvelinyhteyden satunnainen kaatuminen.