

3D-Win 6.7.1

Huomioi, että 6.7.1 versio toimii ainoastaan Windows 64-bittisessä käyttöjärjestelmässä. Ohjelmisto on suunniteltu toimimaan Windows 10 käyttöjärjestelmässä.

Palvelimella olevat ajurit kannattaa päivittää työasemien ja palvelimen välisen sujuvan liikenteen varmistamiseksi. Ajuri-tiedosto *haspusersetup.zip* on ladattavissa 3D-Win -kotisivuilta valikosta *Tuki – Ladattavat tiedostot – Ajurit ja apuohjelmat*.

Muutokset 3D-Win -ohjelmiston versiossa 6.7.1 (21.5.2021)

Yksityiskohtainen [muutoslista](#)

Edellisen version [6.7.0 muutokset](#)

Seuraavan version [6.7.2 muutokset](#)

1 Yleistä

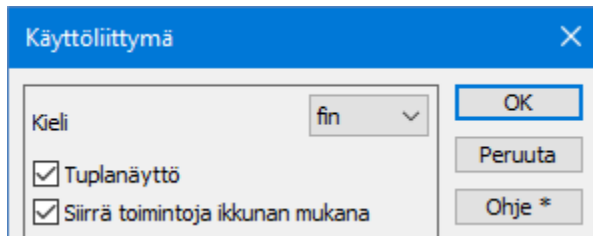
Ohjelman asennus

- Asennuspaketti on nyt allekirjoitettu varmenteella.
 - Varmistaa, että paketti on alkuperäinen Novatronin tuottama.
 - Asentuu ilman ylimääräistä kysymystä paketin luotettavuudesta.
- Lisätty asennuspakettiin englanninkielinen *system_eng_67.dat* -kooditiedosto.

Käyttöliittymä

(Asetukset – Käyttöliittymä)

- Korjattu pääikkunan mukana liikkuvien ikkunoiden käsittelyä:
 - Näytön ulkopuolelle siirretyt ikkunat palautuvat näkyville ohjelman käynnistyksen jälkeen.
 - Ikkunat palautuvat näkyviin myös ohjelmaa sammuttamatta, kun ne avataan valikosta uudestaan.
 - Näytön nurkkaan minimoidut ikkunat eivät enää liiku pääikkunan mukana.



2 Formaattit

Yleistä

- Lisätty kaksi uutta makroa viivapisteille. Voidaan hyödyntää esimerkiksi putkilinjojen kulmien esityksessä.
 - #BEND on kolmiulotteinen etumerkitön taitekulma viivaosoiden välillä (0 - 200 gon).
 - #BENDXY on kaksiulotteinen etumerkillinen taitekulma viivaosoiden välillä (-200 - 200 gon).
 - Profiileille #BEND on sama kuin viivoille ja #BENDXY on taitekulma pystysuunnassa.
- Lisätty GIS-muuntimiin toiminto luomaan ohjaintiedosto automaattisesti ominaisuuksista:
 - Ominaisuus-painike muunninkohtaisissa asetuksissa käy läpi aktiivisen tiedoston pisteet ja viivat.
 - Näistä löydettyistä ominaisuuksista luodaan yksinkertainen ohjaintiedosto.
 - Tiedostoa voidaan tarvittaessa editoida poistamalla tarpeettomia ominaisuuksia ja muuttamalla tyyppejä.
- Lisätty asennuspaketin oletusmuuntimiin *Xsite Manage CSV* -muunnin *asbuilt (toteuma)* -pisteille:
 - Voidaan lisätä erikseen lukemalla tiedosto *import_67.ini* Tuonti-toiminnolla.

CAD-formaatit

Muutoksia CAD-formaatteihin:

- Korjattu liian litteiden ellipsien luku, luetaan nyt suorina viivoina.
- Hyvin vähän kiertyneet ympyrät luetaan ympyröinä, ei murtoviivoina.

LandXML / Inframodel

Muutoksia LandXML-muuntimeen:

- SourceDatan* kirjoituksessa Infra-pinnoille kirjoitetaan koodaukseksi *InfraCoding*, muille *TerrainCoding*.
- Nopeutettu maastomallien lukua isoilla aineistoilla.
- Kaikille kohteille luetaan alkuperäiset koodaukset ominaisuuksina:

- *IM:terrainCoding*, *IM:surfaceCoding*, *IM:infraCoding* ja *IM:proprietaryInfraCoding*.
- Tiegeometrioilla ja maastomalleilla ne tallentuvat tiedoston ominaisuuksiksi.
- Muilla kohteilla ne tallentuvat pisteen tai viivan ominaisuuksiksi.
- Lisätty *STATE*-ominaisuuden luku *CgPoint*-kohteille.

Raidegeometria

- Raidengeometrioiden luku käsittelee nyt oikein sivuraiteiden paaluluvun.
- Raidengeometrioiden kallistus lasketaan oikein etäisyytenä geometrian alusta.

GlTF-formaatti (json-pohjainen formaatti 3D-malleille)

- Korjattu skandimerkkien käsittelyä glTF-formaatin kirjoituksessa ja lisätty tuki tuplapäätteille.

GPX -vektoriformaatti

- GPX -formaattista luetaan nyt myös ominaisuudet time, fix, sat, hdop, vdop, pdop, course, speed ja heading.

Trimble JobXml -formaatti (testikäyttöön)

- Lisätty uusi formaatinmuunnin *Trimblen JobXML*-tiedostoille:
 - Tarkoitettu testikäyttöön, toivotaan palautetta käyttäjiltä.
 - Tukee alustavasti pisteitä, viivoja, koodikenttiä ja ominaisuuksia.
 - Tuhotut pisteet ohitetaan ja pisteille luetaan ominaisuudet Method, SurveyMethod ja Classification.
 - Kirjoittaa versioita 5.5, 5.6 ja 5.7.

VR -raidegeometriaformaatti

Muutoksia VR-raidegeometriaformaattiin:

- Pääpistelaskennan luku käsittelee nyt oikein sivuraiteiden paaluluvun.
- Klotoidien ja paraabelien alku- ja loppusäteet kirjoitetaan oikein.

3 Maastomalli

Mallin alueet (Maastomalli – Mallin alueet)

- Mallin alueet -toiminto tallettaa kullekin alueelle ala- ja ylärajat ominaisuuksiin *LOWERBOUND* ja *UPPERBOUND*.

4 Työkalut

Hakutapa ja ryhmä (Työkalut – Hakutapa ja ryhmä)

- Korjattu *Pistegeometria*-hakutavan lähimmän pisteen käsittely:
 - Hakutapa ei enää tartu piilotettujen tiedostojen pisteisiin.
 - Hakutapa tarttuu oikein tiegeometria- ja kairaustiedostojen pisteisiin.

Arvojen muotoilu (Työkalut – Arvojen muotoilu)

- Lisätty työkaluvalikon muotoilutoimintoon kerroinmäärittely *f* muuntamaan goonit asteiksi.

Porakaavio (Työkalut – Porakaavio)

- Vapautettu *Porakaavio*-toiminto kaikille Model Tool -käyttäjille.
 - Asetukset kentän alueelle, reikävälille ja suunnalle sekä reikien suunnalle.
 - Käyttää vakiotasoja tai malleja reikien ylä- ja alapäiden korkeuksille.
 - Rakolinjojen mallintaminen esim. kalliokaivannon alareunan taiteviiva referenssilinjana.
 - Mahdollisuus lisätä ja poistaa yksittäisiä porareikiä.

Raidenuotitus (Työkalut – Raidenuotitus)

- Lisätty nuotituksen avaus pituusleikkausikkunan valikkoon, toimii kun ikkuna avattu nuotitustoiminnon kautta.

Eltel: Harus-laskenta (Työkalut – Lisätoiminnot)

- *Eltel-haruslaskenta* laskee nyt kairapisteen myös alueen sisälle, Shift-painikkeen kanssa vain kulmiin.

5 Ohje

Asiakasportaali (Ohje – Asiakasportaali)

- Uusi Ohje-valikon linkki *Asiakasportaaliin*:
 - Perustuu Confluence-alustaan ja Korvaa vanhat Wiki- ja Tukiportaali-linkit.
 - Sisältää kaikki vanhan wikin artikkelit, joihin pääsee myös hakutoiminnon kautta.
 - Versioselosteet ja muutoslistat ovat jatkossa saatavilla täällä.

Dokumentit

(Ohje – Dokumentit)

- Perusohje (ent. Aloitushje) päivitetty
 - 3D-Win_Perusohje_67.pdf
 - 3D-Win_Grundläggande_anvisningar_67.pdf